

L'Association Grand Mirific cherche une chargée de production ou un chargé de production pour le PALP

Le PALP Festival est un événement pluridisciplinaire où musique, terroir, nature et arts vivants sont à l'honneur. D'avril à septembre, le festival se déploie dans 16 lieux différents du canton du Valais, de l'appartement privé aux châteaux historiques, d'un amphithéâtre romain aux jardins publics, d'espaces culturels aux alpages les plus reculés, de villages aux centres urbains valaisans.

En 2019, le PALP a lancé le projet du PALP Village avec l'envie de réfléchir et de redéfinir l'impact de la culture et du tourisme en région alpine. Le PALP Village développe des projets innovants, participatifs et communautaires favorisant le circuit court, le tourisme durable, la valorisation de l'agriculture de montagne, la promotion des savoir-faire régionaux, la création artistique et transdisciplinaire.

Dans ce contexte, et en étroite collaboration avec la direction et les responsables de secteurs, le PALP cherche **une personne particulièrement sensible à la dynamisation des régions de montagne, à l'économie circulaire et au terroir, ayant la volonté et les convictions pour s'investir pleinement dans les objectifs de développement de ce dernier.** Pour renforcer et compléter l'équipe, le PALP cherche son ou sa future :

Chargé(e) de production pour le PALP

Cahier des charges

Principale tâche : Chargé(e) de production, PALP Village

- Assister le directeur dans la coordination et le développement des créations et des événements du Village ;
- Gérer, entretenir et développer les relations avec les habitants, artistes, chercheurs, producteurs locaux, etc. ;
- Gérer et assurer la production des projets culturels, agricoles et touristiques (maraîchage, architecture, parcours ludiques, etc.) ;
- Organiser, coordonner les réunions et assurer le suivi ;
- Gérer la production des expositions en lien étroit avec les scénographes, curateurs, chercheurs etc. ;
- Assurer le suivi administratif du PALP Village en coordination avec les responsables de secteurs ;
- Assurer le suivi rédactionnel des projets, relations avec les médias et promotion PALP Village, en coordination avec les responsables de secteurs.

Autre tâche : Chargé(e) de production, PALP Festival

- Assister le directeur dans la coordination et le développement des créations et des événements du Festival ;
- Être présent à certains événements du Festival et assurer la gestion de ces derniers.

Intérêts et motivations

- Développement et dynamisation de la vie sociale des villages de montagne ;
- Économie circulaire et développement durable ;
- Terroir local ;
- Projets participatifs ;
- Monde rural.

Compétences et profil recherché

- Excellentes qualités organisationnelles et sens des responsabilités ;
- Capacité à travailler en équipe tout en étant autonome dans ses tâches ;
- Faculté à s'adapter à la diversité et à la complexité des situations et à prendre des décisions ;
- Excellente maîtrise du français et très bonnes capacités rédactionnelles ;
- Très bonnes connaissances de l'anglais ;

- Maîtrise des outils informatiques courants ;
- Résistance au stress ;
- Connaissances et intérêt pour les politiques institutionnelles et les enjeux actuels autour de la culture et des régions de montagne ;
- Plusieurs années d'expériences professionnelles dans la coordination, gestion administrative et production de projets ;
- Aisance et expérience dans les tâches administratives ;
- Dynamique et joyeux ;
- Grande flexibilité en termes d'horaires et d'adaptabilité ;
- Réactivité et proactivité ;
- Esprit d'équipe ;
- Très sociable, grande capacité relationnelle et entregent ;
- Disponibilité et polyvalence ;
- Habitant en Valais ou souhaitant s'y installer.

Modalités

- Lieu de travail : Bruson
- Entrée en fonction : août (à définir d'entente)
- Taux activité : 80% - 100% (à définir d'entente)
- Base salariale : CHF 5'000.- brut

Postulations

Les postulations (CV, lettre de motivation et références) sont à adresser à emploi@palpfestival.ch jusqu'au **dimanche 15 mai**.